**Программа спортивных состязаний «Масленица»**

**Знаменской гимназии**

Дата проведения: 12.03.2021

Место проведения: территория около гимназии

ЭСТАФЕТА «СПОРТИВНАЯ МАСЛЕНИЦА»

6 команд детей (обязательно четное количество команд с равным числом участников разного возраста, по 12-15 человек) + команда педагогов и команда родителей (с равным количеством участников, по 5-7 человек, возможно неограниченное количество замен)

8 этапов эстафеты

1. ЦЕПЬ В ЛАБИРИНТЕ

Между деревьями натягивается оградительная лента в виде извилистого широкого лабиринта. Дети друг за другом, держась за руки (как в хороводе, впереди младшие) должны пройти лабиринт за минимальное время. Каждый разрыв цепи – штраф 5 секунд к результату + обязательная остановка до восстановления цепи.

1. ПЕРЕПРАВА

На расстоянии 50 метров «берега». Команда на одном берегу. Задача – на резиновой лодке переправить всю команду на другой берег. Лодочники (тянут надувную лодку) – 2 человека (могут меняться, но после того, как переправятся), пассажиры – 1-4 класс не более 2-х человек (если используется «ватрушка» - 1-4 класс не более 1 человека).

1. ВЕСЁЛЫЕ ЛЫЖНИКИ

На широких охотничьих лыжах сняты крепления, вместо креплений на каждой - по 2 пары широких петель. Команда разбивается на пары. В парах (на одних лыжах) нужно пройти круг за минимальное время. Задача – пройти круг всем участникам команды.

1. КОРОМЫСЛО

Команда набирает снег («зерно») в вёдра, вешает вёдра на коромысло, каждый участник команды по очереди переносит в «амбар». Задача – быстрее наполнить амбар снегом («зерном»), пройти 1 раз с коромыслом должны все члены команды. Учитывается общее время команды.

1. ХВАТАЙ ЗА УХВАТ!

Команда выстраивается на старте (на «застолье»). Каждый член команды должен ухватом взять чугунок. Задача: подхватить чугунок и поставить в печь (передать хозяйке), обежать вокруг «печи» и перенести обратно к «застолью». Учитывается общее время выполнения задачи всей командой.

1. СНАЙПЕРЫ

Устанавливается ведро и линия. Задача – не заходя за линию, наполнить ведро снежками (кидать можно в любом порядке и одновременно)

1. КАНАТ

Перетягивание каната. Участвуют 2 команды.

1. ПАЗЛЫ

Команде за минимальное время нужно собрать большой фанерный пазл (фигура Масленицы, разделённая на фрагменты произвольной формы)